Progetto analisi

# *Il nostro compito è quello di progettare un algoritmo che estragga casualmente 3 domande;*

# *per realizzarlo utilizziamo:*

# File Domande

Per cominciare, il nostro programma ha bisogno di un file di testo nel quale verranno memorizzate 18 domande.

Il file è suddiviso in:

### Domande su Teoremi con Dimostrazione (1,2,3,4,5,6)

### Domande su Teoremi senza Dimostrazioni (da 7 a 18)

# Algoritmo

Il nostro algoritmo è basato sul file di testo; esso infatti verrà incluso all’interno del nostro programma insieme alle funzioni che ci serviranno per realizzarlo.

Nel programma principale, dichiariamo:

* una stringa denominata ***domanda*** in cui verranno salvate le domande da stampare;
* un Array di stringhe nel quale verranno salvate tutte le domande che carichiamo dal file, questa operazione di caricamento la effettuiamo con la seguente funzione: *LoadQuestions*();
* un Array di stringhe di dimensione definita nel quale vengono salvate le domande estratte casualmente.

Una volta caricate le domande all’interno dell’Array, utilizziamo una funzione che genera numeri casuali.

Genereremo un numero casuale da 0 a 6 il quale indicherà una delle prime sei domande presenti nel file di testo; ottenuto il numero casuale allochiamo la prima domanda all’interno di un Array di stringhe.

Dopodiché ripetiamo per altre due volte la stessa operazione generando un numero casuale da 0 a 18; le due domande estratte casualmente verranno allocate all’interno dell’Array solo se risulteranno diverse tra loro.

Infine stampiamo le domande ottenute.

PROGETTO REALIZZATO DA:

**Donnarumma Gerardo, Esposito Vincenzo, Miranda Donato, Nacchia Luigi**